

Драги шестаци,

Данас ћемо се бавити уграђеним функцијама у програмском језику Пајтон.

Да видимо прво шта су то функције. У програмирању, функција је потпрограм или мањи део главног програма који извршава одређени задатак или прорачун, а може и да врати резултат главном програму. Неке функције уграђене су у сам програм, односно можемо их „позвати“ да нам нешто израчунају.

Шта то конкретно значи? Знате да је у математици апсолутна вредност неког броја увек позитивна, без обзира да ли је тај број позитиван или негативан. Замислите да вам је у неком програму потребна апсолутна вредност броја a . Можете је добити тако што ћете упоредити a са нулом и за $a > 0$ нормално ћете наставити свој рад, а за $a < 0$ ћете рећи да је нова вредност променљиве $a = a * (-1)$. Много је једноставније уместо тога употребити $abs(a)$, уграђену функцију чији је резултат увек апсолутна вредност датог броја (нпр. $abs(-6) = 6$).

Иста је ситуација и када трађимо најмањи од три задата броја: a , b и c . Можемо међусобно поредити ове бројеве и написати програм са неколико таквих поређења, али је много лакше употребити уграђену функцију min која ће то урадити уместо нас.

Више о уграђеним функцијама можете наћи на сајту [Petlja.org](https://petlja.org), у делу Програмирање у Пајтону, приручник за шести разред, час 9, на адреси <https://petlja.org/biblioteka/r/lekcije/prirucnik-python/izracunavanje-cas9#id2>. Такође можете погледати видео лекције на адреси <https://petlja.org/skola/videopython>, где можете изабрати једну од 5 видео лекција о уграђеним функцијама.

Самостално допуни задатак „Већа оцена“ односно исправи програмски код користећи уграђену функцију како би добио тражени резултат.

Час 7 - Основне аритметичке операције и примена
Час 8 - Цели и реални бројеви, дељење
Час 9 - Коришћење и дефинисање функција
Израчунавања - Додатни задаци за вежбу

- Контрола тока програма
- Структуре података
- Основни алгоритми

Минимум и максимум неколико бројева могуће је израчунати тако што се сви наведу као параметри функција *min* тј. *max*. На пример, вредност израза `max(3, 2, 5, 4)` је 5.
Покажимо сада неколико задатака у чијем нам решењу ове функције могу помоћи.

Већа оцена

Љубица је једног дана добила оцелу из биологије и географије. Која је већа оцена коју је Љубица добила тог дана?

ПОКРЕНИ ПРОГРАМ КОРАК ПО КОРАК

```
1 biologija = int(input("biologija: "))
2 geografija = int(input("geografija: "))
3 print("veća ocena: ", 0) # ispravi ovu liniju
4
```

ActiveCode: 1 (veća ocena)

Највећи број поена у игрици

Свој програм можеш испробати покретањем програма и уношењем неких вредности.

Исправан (исправљен и допуњен) програм можеш ми послати тако што ћеш урадити снимак екрана на ком се види програм и послати га на мејл адресу: osjpdusanknezevic@gmail.com.

Они којима је потребан већи изазов могу на исти начин допунити (исправити) програме: Највећи број поена у игрици и Браћа и књиге на полицаи. И ове радове ми можете послати на исти начин.